





Auszug aus den Ausführungsbestimmungen:

- Die Skizzen sind Ausschnitte aus topografischen Karten 1:25.000 oder Ausschnitte aus Google Earth. Die Ausschnitte sind vergrößert oder verkleinert. In den Kartenausschnitten ist oben links ein Maßstab eingeblendet.
- Die blauen Pfeile in den Skizzen stellen die Fahrtrichtung am Anfang und am Ende dar und sollen zur Erleichterung bei Beginn und Ende dienen. Sie sind nicht Teil der Aufgabe!
- In der Skizze besteht ein Fahrauftrag der neben oder unter der Skizze detailliert beschrieben ist.
 - Fahren vom Anfang bis zum Ende gemäß Beschreibung.
 - Zwischen Anfang und Ende sind **rote** Aufgabenteile eingezeichnet in Form von Strichen, Pfeilen und Punkten.
 - Einen Aufgabenteil zu befahren bedeutet, von Anfang bis zum Ende durchgängig auf dem Aufgabenteil (Strich, Punkt oder Pfeil) zu fahren!
- Es dürfen nur 2-strichige Straßen genutzt werden. Endet ein Aufgabenteil neben der Straße oder auf einer einstrichigen Straße, so ist die Fahrt nach Örtlichkeit fortzusetzen und schnellstmöglich wieder auf eine 2-strichige Straße zu fahren. Diese Strecke gilt danach als vorhandene 2strichige Straße
- Gegen eine zuerst gefahrene Richtung darf nicht gegenläufig gefahren werden. Pfeile geben immer die Fahrtrichtung vor. Dies gilt für die gesamte Veranstaltung innerhalb der Skizzen!
- Niveaugleiches Kreuzen einer gefahrenen Strecke ist verboten. Zweimaliges rechts- oder links-Abbiegen (Amerikanisches Abbiegen) ist erlaubt. Dabei gilt die Darstellung in der Skizze. Kurze Gegenläufigkeiten in der Wirklichkeit können daher möglich sein!
- Es ist der nach Aufgabenstellung kürzeste Weg zwischen den Aufgabenteilen nach Skizze zu fahren.
- Unpassierbarkeit liegt vor, wenn die Idealstrecke durch ein Hindernis versperrt ist. Die Idealstrecke ist dann nach Natur schnellstmöglich auf der Idealstrecke wieder aufzunehmen. Dabei ist möglichst viel des Straßenverlaufs in der Skizze zu befahren ohne die obigen Regeln zu verletzen. Die Umfahrung ist Bestandteil der Aufgabe.
- Einmal innerhalb der Aufgabe befahrene Aufgabenteile Striche und Punkte gelten als nicht mehr vorhanden in der Aufgabenstellung, außer in der Aufgabenbeschreibung ist etwas anderes festgelegt.

Auf die Lösbarkeit der Aufgabe ist zu achten

Legende

-  Umweg bei Überlappung
-  erste Route
-  ab zweiter Route
-  ab dritter Route
- vierte Route wieder grün!



Stempelkontrolle



Orientierungskontrolle

19

Platz in Bordkarte

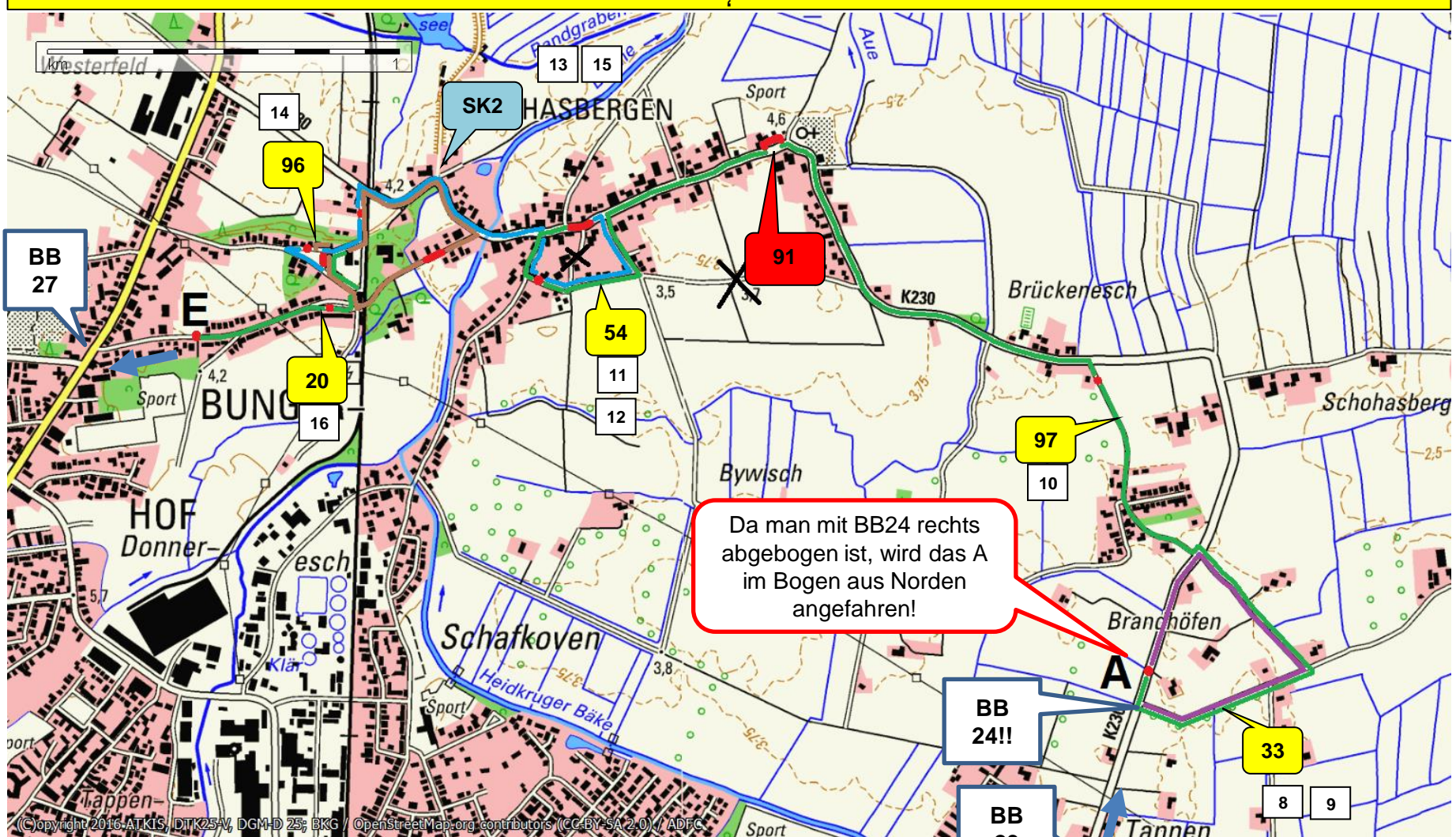


OK für andere Gruppe, Fehler!



Falsche OK ohne Wertung!

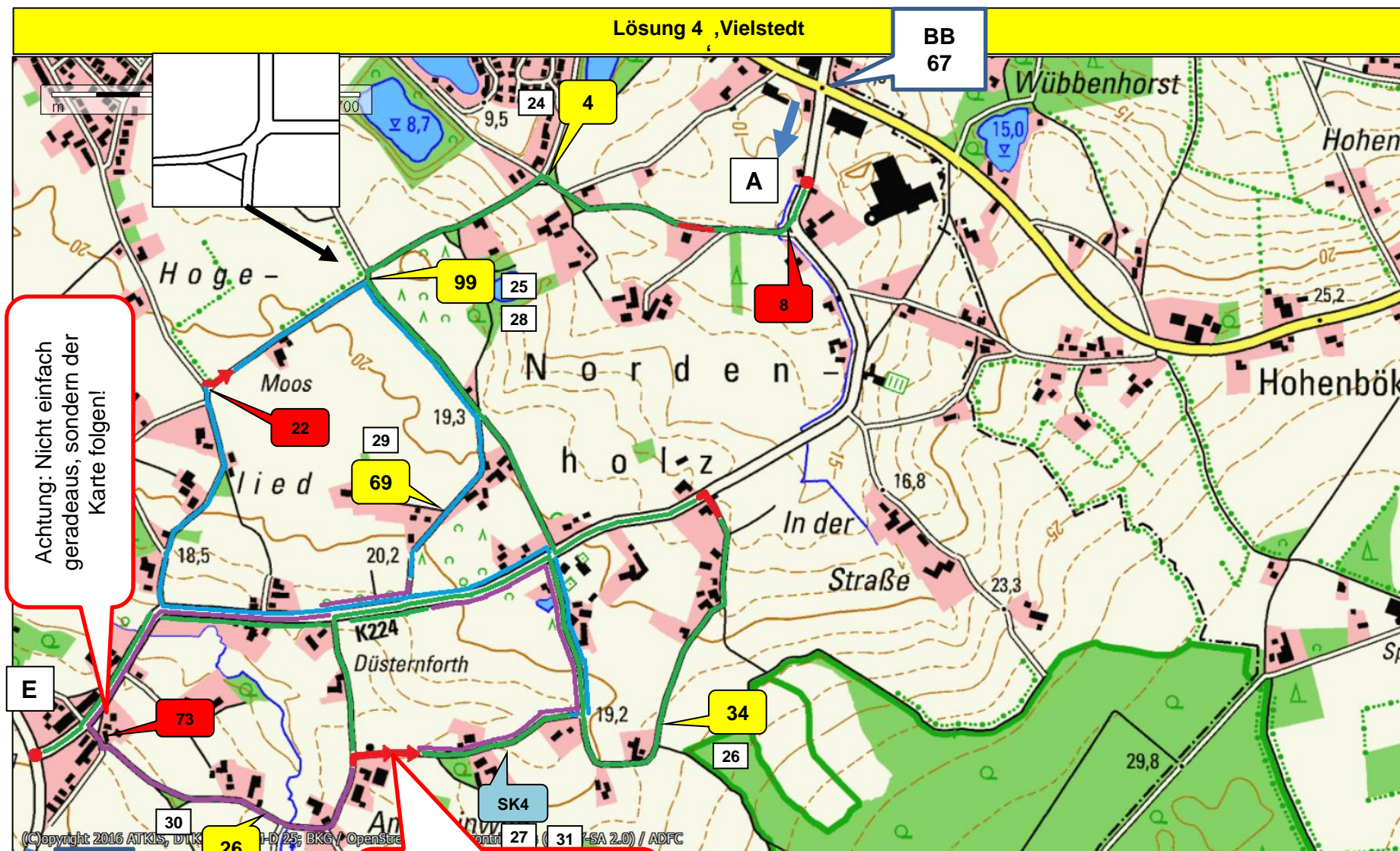
Aufgabe 3 ‚Hasbergen‘



Fahren Sie von Bordbuch Nr. 24 zum A. Danach Punkt – Strich – Punkt - Strich usw. zum E und weiter geht es mit Bordbuch Nr. 27

Lösung 4 „Vielstedt“

BB
67



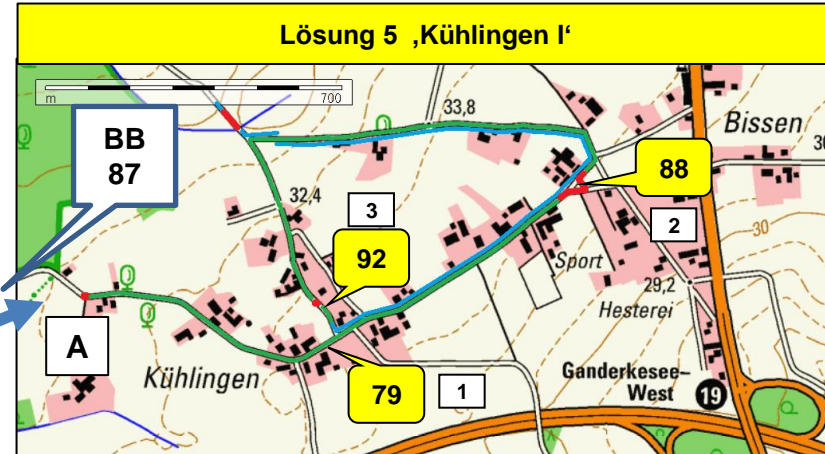
Achtung: Nicht einfach geradeaus, sondern der Karte folgen!

Zwei getrennte Pfeile, als erstes den 2. Teil fahren, da kürzester Weg!

Fahren Sie vom Bordbuch lfd. Nr. 67 zum Punkt A und dann über alle Aufgabenteile zum Punkt E. Dann weiter zum Bordbuch lfd. Nr. 70.

BB
70

Fahren Sie vom Bordbuch lfd. Nr. 87 zum Punkt A. Dann Strich – Punkt - Strich. Danach setzen Sie die Fahrt mit Aufgabe 6 fort.



Fahren Sie über die 3 Punkte zum Punkt E. Danach geht es mit Bordbuch Nr 90 weiter.

