

Auszug aus den Ausführungsbestimmungen:

- Die Skizzen sind Ausschnitte aus topografischen Karten 1:25.000 oder Ausschnitte aus Google Earth. Die Ausschnitte sind vergrößert oder verkleinert. In den Kartenausschnitten ist oben links ein Maßstab eingeblendet.
- Die blauen Pfeile in den Skizzen stellen die Fahrtrichtung am Anfang und am Ende dar und sollen zur Erleichterung bei Beginn und Ende dienen. Sie sind nicht Teil der Aufgabe!
- In der Skizze besteht ein Fahrauftrag der neben oder unter der Skizze detailliert beschrieben ist.
 - Fahren vom Anfang bis zum Ende gemäß Beschreibung.
 - Zwischen Anfang und Ende sind **rote** Aufgabenteile eingezeichnet in Form von Strichen, Pfeilen und Punkten.
 - Einen Aufgabenteil zu befahren bedeutet, von Anfang bis zum Ende durchgängig auf dem Aufgabenteil (Strich, Punkt oder Pfeil) zu fahren!
 - Bei einem Pfeilwurm handelt es sich um eine Reihe von getrennten Pfeilen, die sich um die Pfeilkopflänge überlappen. Beispiel: .
 - Fahren vom Anfang bis zum Ende gemäß Beschreibung.
Zwischen Anfang und Ende sind **rot** Aufgabenteile eingezeichnet in Form von Strichen Pfeilen und Punkten. Einen Aufgabenteil zu befahren bedeutet, von Anfang bis zum Ende durchgängig auf dem Strich oder Pfeil zu fahren



- Es dürfen nur 2-strichige Straßen genutzt werden. Endet ein Aufgabenteil neben der Straße oder auf einer einstrichigen Straße, so ist die Fahrt nach Örtlichkeit fortzusetzen und schnellstmöglich wieder auf eine 2-strichige Straße zu fahren. Diese Strecke gilt danach als vorhandene 2strichige Straße
- Gegen eine zuerst gefahrene Richtung darf nicht gegenläufig gefahren werden. Pfeile geben immer die Fahrtrichtung vor. Dies gilt für die gesamte Veranstaltung innerhalb der Skizzen!
- Niveaugleiches Kreuzen einer gefahrenen Strecke ist verboten. Zweimaliges rechts- oder links-Abbiegen (Amerikanisches Abbiegen) ist erlaubt. Dabei gilt die Darstellung in der Skizze. Kurze Gegenläufigkeiten in der Wirklichkeit können daher möglich sein!
- Es ist der nach Aufgabenstellung kürzeste Weg zwischen den Aufgabenteilen nach Skizze zu fahren.
- Unpassierbarkeit liegt vor, wenn die Idealstrecke durch ein Hindernis versperrt ist. Die Idealstrecke ist dann nach Natur schnellstmöglich auf der Idealstrecke wieder aufzunehmen. Dabei ist möglichst viel des Straßenverlaufs in der Skizze zu befahren ohne die obigen Regeln zu verletzen. Die Umfahrung ist Bestandteil der Aufgabe.
- Einmal innerhalb der Aufgabe befahrene Aufgabenteile Striche und Punkte gelten als nicht mehr vorhanden in der Aufgabenstellung, außer in der Aufgabenbeschreibung ist etwas anderes festgelegt.

Auf die Lösbarkeit der Aufgabe ist zu achten

Legende

	Umweg bei Überlappung		Stempelkontrolle
	erste Route		Orientierungskontrolle
	ab zweiter Route		Platz in Bordkarte
	ab dritter Route		OK für andere Gruppe, Fehler!
	vierte Route wieder grün!		Falsche OK ohne Wertung!

Aufgabe 1a ‚ADAC‘



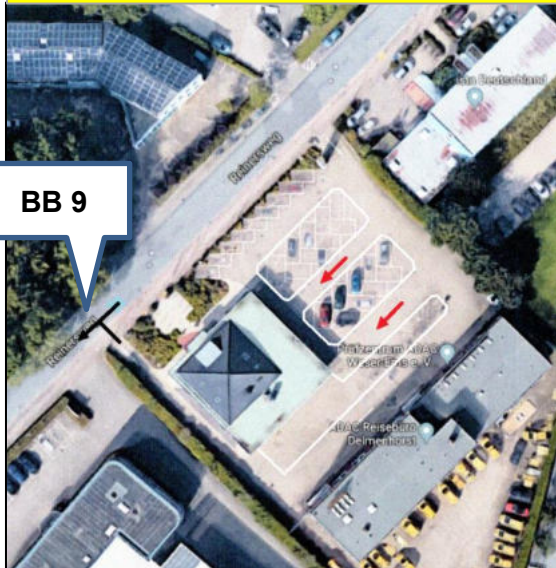
Fahren sie von Bordbuch Nr. 6 über den Pfeil

Lösung 1a ‚ADAC‘

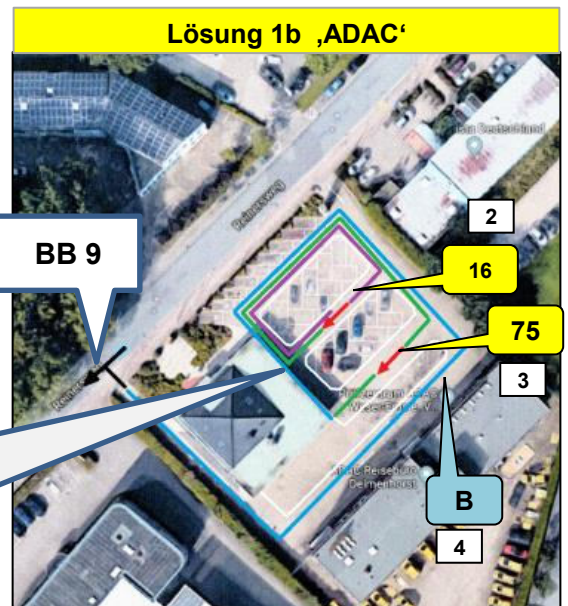


Ganz einfach

Aufgabe 1b ‚ADAC‘

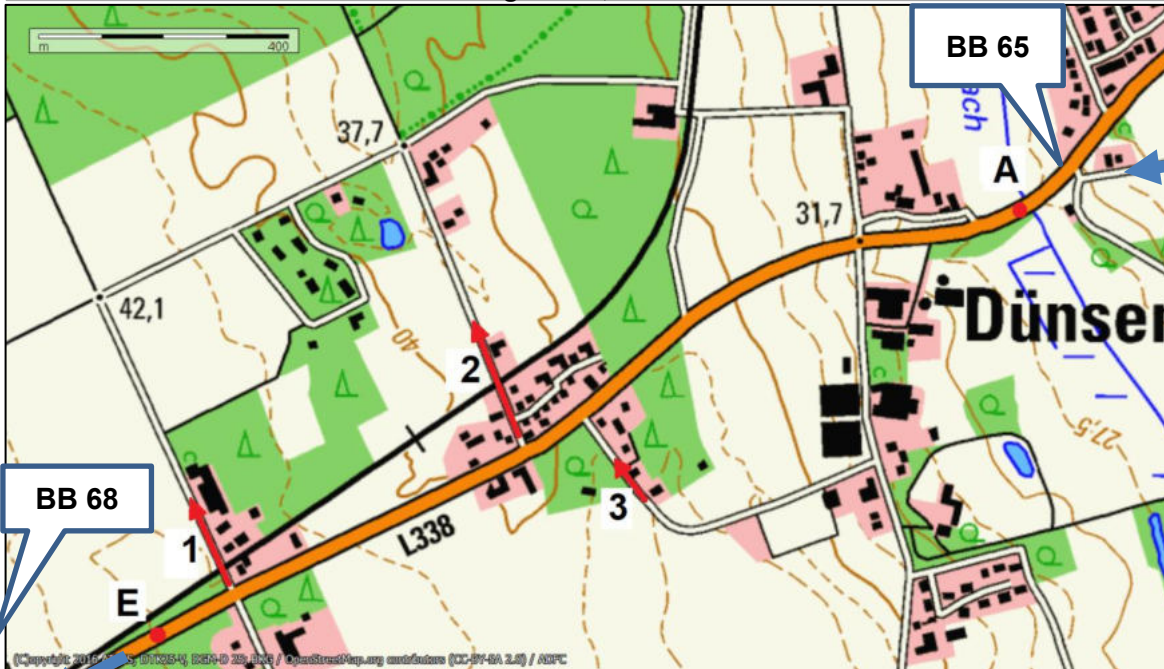


Lösung 1b ‚ADAC‘



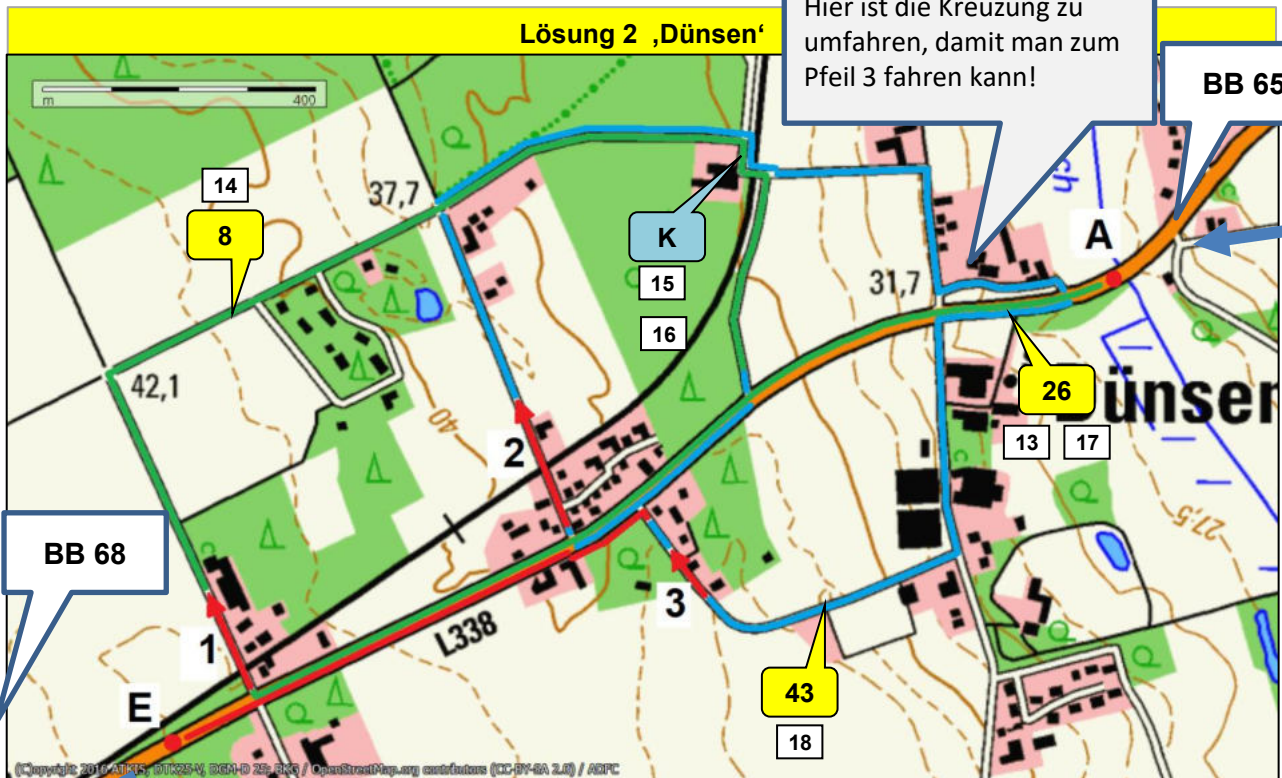
1. Der obere Pfeil überlappt sich mit dem Pfeil aus 1a! Daher den mittleren Weg nochmal fahren!
2. Dann den unteren Pfeil fahren
3. Dann zum Ende Bordbuch Nr. 9.

Aufgabe 2 ‚Dünsen‘



Fahren Sie von Bordbuch Nr. 65 zum A, die Pfeile in numerischer Reihenfolge und zum E und weiter zum Bordbuch Nr. 68

Lösung 2 ‚Dünsen‘



Hier ist die Kreuzung zu umfahren, damit man zum Pfeil 3 fahren kann!

BB 65

13 17

26

K

15

16

14

8

43

18

BB 68

E

1

L338

3

2

31,7

37,7

42,1

m

400

m

400